

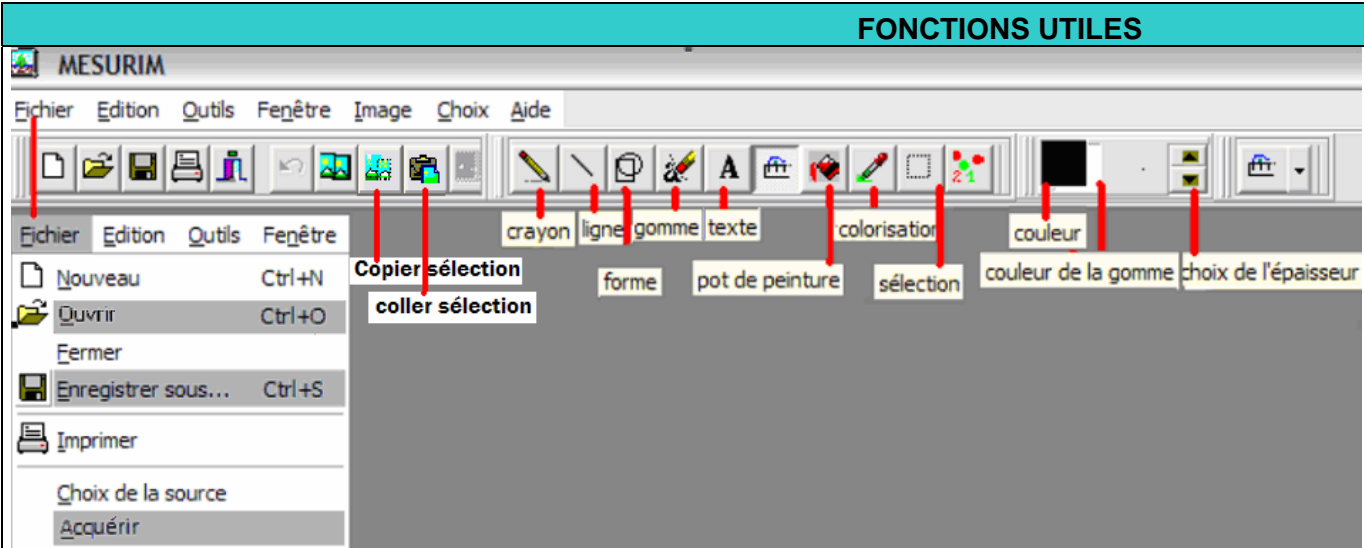
## Fiche technique du logiciel MESURIM – ACQUISITION ET TRAITEMENT D'IMAGE

**ACQUISITION DE L'IMAGE A PARTIR DE MESURIM :** *enregistrement dans l'emplacement suivant :.....*

- réaliser les réglages du microscope et la recherche demandée. Selon le microscope, cette action pourra être faite à l'écran dans le logiciel d'acquisition;
- lancer l'acquisition par le menu : **Fichier/Acquérir**. La fenêtre du logiciel d'acquisition de votre matériel s'ouvre dans MESURIM ;
- capturer l'image, fermer la fenêtre « **Attribution d'une échelle** » et après vérification de l'examineur ;
- enregistrer l'image à l'emplacement indiqué ci-dessus. Dans **Nom de fichier** : taper un nom et dans **Type de fichier** : sélectionner **.jpg**.  
**Enregistrer.**

**TRAITEMENT DE L'IMAGE AVEC MESURIM :** *enregistrer régulièrement le travail*

- mettre en évidence avec la représentation de votre choix (contours, couleur, accolade...) les structures demandées ;
- écrire légendes et titre dans l'image, ou sur le côté, en taille de police >12. Cette action peut aussi être faite plus tard dans le traitement de texte.

FONCTIONS UTILES	
 <p><b>**</b> boutons apparaissant avec l'outil « pot de peinture ». <b>choix du remplissage.</b> remplissage d'une zone: cliquer sur <b>remplir un espace/du calque</b> puis sur la zone à remplir.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zoom : Image/zoom/augmenter</b></li> <li>• <b>Choix de couleur du trait ou du remplissage :</b> double cliquer sur le bouton « <b>couleur</b> », sélectionner la couleur dans la palette qui s'affiche, valider ; sélectionner l'opacité et valider.</li> <li>• <b>Sélection d'épaisseur du trait :</b> cliquer plusieurs fois sur le bouton haut pour grossir et sur le bouton bas pour diminuer.</li> <li>• <b>Remplissage d'une zone :</b> la délimiter avec « <b>crayon</b> » par des contours <u>fermés</u>. Cliquer sur « <b>pot de peinture</b> » puis sur la zone à remplir. Autres outils : voir ci-contre.</li> <li>• <b>Positionnement d'un texte :</b> cliquer dans l'image à l'endroit voulu ; taper le texte, modifier si besoin sa position en cliquant sur la nouvelle position <b>avant de valider</b>.</li> <li>• <b>Modifier les caractéristiques du texte.</b> Dans la fenêtre de saisie du texte « <b>Fonte</b> » permet de modifier la police et sa taille.</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Annulation des dernières actions :</b> par le menu : <b>Edition/annuler</b>.</li> <li>• <b>Création d'une zone pour la légende à droite de l'image :</b> <b>Image/agrandir le canevas</b> ajouter 200 pixels ou plus et cocher « <b>aligné à gauche</b> ».</li> </ul>	